

## 'Aquí jugamos todos': Cuenca será en enero la capital mundial de los videojuegos inclusivos

**El objetivo principal del evento es promover la inclusión y accesibilidad en los videojuegos, creando un espacio para que personas con distintas habilidades disfruten de esta forma de entretenimiento a nivel internacional, según ha informado la organización en nota de prensa.**

Con motivo del Día Internacional de las Personas con Discapacidad que se celebra el 3 de diciembre, American Space Quixote de la Embajada de Estados Unidos, en colaboración con Fablab Cuenca y el proyecto Videociegos, presentan la I Feria Internacional de Videojuegos Inclusivos 'Aquí Jugamos Todos'. Este evento pionero, dedicado a la inclusión y accesibilidad en el mundo de los videojuegos, reunirá a empresas del sector, asociaciones de personas con discapacidad, familias, autoridades locales e instituciones educativas durante los días 18, 19 y 20 de enero en la ciudad de Cuenca.

La I Feria Internacional de Videojuegos Inclusivos 'Aquí Jugamos Todos' contará con actividades para todas las edades, intereses y nacionalidades, combinando eventos presenciales con otros en línea para todo el mundo.

Durante los días 18, 19 y 20 de enero de 2024 se realizarán actividades gratuitas relacionadas con los videojuegos y la accesibilidad, tales como charlas, mesas redondas, demostraciones, talleres, torneos y creación de grupos de coworking internacionales para futuros proyectos.

El evento está abierto a profesionales, familias, instituciones educativas y empresas desarrolladoras. Para garantizar la accesibilidad internacional, muchas actividades serán retransmitidas en línea y contarán con servicios de traducción.

Actualmente una de cada seis personas tiene discapacidad. Según la Organización Mundial de la Salud más de 1.300 millones de personas en el mundo conviven con alguna discapacidad. A pesar de los avances, la inclusión en diversas áreas, incluido el ocio, sigue siendo un desafío. Los videojuegos, una forma de entretenimiento popular, también presentan barreras de accesibilidad.

Por este motivo nace FIVI, La primera edición de la feria internacional específicamente dedicada en abordar la temática de videojuegos accesibles que abrirá sus puertas en Cuenca.

Están previstas actividades que reciban a más de 600 alumnos de centros educativos de la ciudad que podrán participar en talleres de sensibilización sobre discapacidad, fomento de la lectura y lenguas extranjeras mediante videojuegos inclusivos. Las sesiones han sido creadas de la mano de expertos en accesibilidad como Sergio Vera, orientador en el IES 'Pedro Mercedes' y colaborador con grandes empresas como Xbox o Playstation y con una sección pionera en Hobbyconsolas, una de las webs más leídas de videojuegos en castellano.

La biblioteca pública del Estado Fermín Caballero albergará exposiciones de videojuegos inclusivos y de destinará un espacio para presentar videojuegos narrativos accesibles basados en decisiones y puzzles tipo escape room, estableciendo conexiones transmedia con otras formas de entretenimiento como por ejemplo la literatura, las series o los musicales. También se contará con una sala donde los asistentes podrán experimentar cómo juegan personas con barreras motóricas, visuales o auditivas, gracias, entre otros, a las ayudas técnicas aportadas por la Fundación Romper Barreras.

Paralelamente se presentarán títulos independientes accesibles como Dark Atlas, un juego narrativo de terror español que se lanzará el próximo año y se ofrecerán charlas en línea sobre accesibilidad en videojuegos dirigidas a profesionales del sector, contando con la participación de expertos como Carme Manjirón, organizadora del único Congreso Académico sobre accesibilidad en los videojuegos de la Universidad Autónoma de Barcelona.

Una de las actividades estrella serán los torneos accesibles, no solo para sensibilizar sobre ocio adaptado, si no que se pretende generar un contexto real de juego inclusivo.

Esta iniciativa pionera tiene previsto convertirse en un evento de referencia anual y cuenta ya para esta primera edición con el respaldo institucional de la Junta de Castilla la Mancha, la Diputación Provincial de Cuenca y la Universidad de Castilla la Mancha.

La dirección del festival continúa buscando colaboradores entre empresas de videojuegos, fundaciones e instituciones comprometidas con la inclusión y accesibilidad en el entretenimiento digital para que puedan formar parte de la propuesta y ser patrocinadores del evento.

FIVI 'Aquí Jugamos Todos' constituye un proyecto socioeducativo a nivel internacional para todos los públicos con el objetivo de difundir y fomentar el ocio digital para todas las capacidades e intereses y emplearlo no solo para sensibilizar a la población con la discapacidad, sino también para que sea una gran ventana de muestra de tecnología y de posibilidades para que, prestando especial atención a los más jóvenes nadie se pierda las oportunidades de ocio que existen hoy en día.

Más Información: [www.fablabcuenca.com/fivi](http://www.fablabcuenca.com/fivi)

Inscripción Voluntarios y Voluntarias: [formulario](#)



**organiza:**



**patrocina:**



**colabora:**

